

## Korkenkegeln I



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 10 Korken, 5 TT-Bälle, Tesa-Krepp



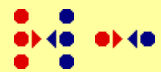
Spielregel :

M 07-01

In ca. 150 cm Entfernung von der Startlinie werden 10 Korken auf dem Boden nebeneinander aufgestellt.

Nacheinander kommt von jeder Mannschaft jeweils ein Spieler nach vorne, usw.

Mit einem TT-Ball oder mit Mühlesteinen müssen diese Korken umgekegelt werden (insgesamt 5 Wurf). Für jeden umgeworfenen Korken gibt es einen Punkt.



## Korkenkegeln II



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 10 Korken, 1 Tennisball



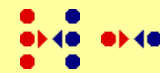
Spielregel :

M 07-03

In ca. 5 m Entfernung von der Startlinie werden 10 Korken auf dem Boden nebeneinander aufgestellt.

Nacheinander kommt von jeder Mannschaft jeweils ein Spieler nach vorne, usw.

Mit einem Tennisball müssen diese Korken umgekegelt werden (insgesamt 3 Wurf) . Für jeden umgeworfenen Korken gibt es einen Punkt.



## Korkenzielwerfen



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 10 Korken, 3 Schüsseln



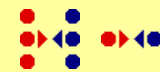
Spielregel :

M 07-02

3 Schüsseln stehen in 1, 2 bzw. 3 Meter Entfernung von der Startlinie.

Nacheinander kommt von jeder Mannschaft jeweils ein Spieler nach vorne, usw.

Die Spieler haben nun die Aufgabe, 10 Korken in diese Schüsseln zu werfen. 1 Punkt gibt es für jeden Korken in der ersten Schüssel, 2 Punkte für jeden Korken in der zweiten und 3 Punkte für jeden Korken, welcher sich in der dritten Schüssel befindet.



## Korkenturm



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 10 Korken, 1 Tisch



Spielregel :

M 07-04

In der Mitte des Raumes steht 1 Tisch, darauf liegen 10 Korken.

Der 1. Spieler der 1. Mannschaft beginnt. Die Aufgabe besteht darin, möglichst viele Korken als Turm übereinander zu stapeln. Der Turm muss 5 Sekunden stehen bleiben. Für jeden verwendeten Korken gibt es einen Punkt.

Die Mannschaften sind nacheinander an der Reihe.